

## **NORME PARTICOLARI**

### **ART. 1 - PERCORSO, IMPIANTI E SERVIZI DI SICUREZZA**

ART. 1.1. Le caratteristiche del tracciato, delle protezioni e degli impianti per lo svolgimento delle gare devono essere conformi alle disposizioni della UISP

ART. 1.2. I requisiti dei servizi di sicurezza (organizzazione generale; sorveglianza della pista; segnalazioni; vettura staffetta; servizio medico; servizio antincendio; mezzi di pronto intervento) sono definiti come da omologazione per il circuito.

ART. 1.3. È comunque sempre obbligatoria la presenza di un medico rianimatore

ART. 1.4. Il numero di commissari non può mai essere inferiore a 1 per curva più 2 commissari addetti alla procedura di partenza

### **ART. 2 - VETTURE AMMESSE**

Alle gare in circuito sono ammesse le categorie di vetture indicate nei regolamenti specifici e comunque in possesso di passaporto tecnico UISP

### **ART. 3 - QUALIFICAZIONE E AMMISSIONE DELLE VETTURE**

ART. 3.1. Prove ufficiali di qualificazione

Tutti i conduttori, per essere ammessi alla gara, debbono prendere parte alle prove ufficiali di qualificazione che si svolgeranno sul percorso indicato sul regolamento particolare, secondo turni, date e orari indicati nello stesso o, se variati, comunicati in sede di verifiche sportive.

Gli Organizzatori stabiliranno obbligatoriamente turni di prove ufficiali di qualificazione con le modalità previste dal rispettivo Regolamento Sportivo.

Il tempo di qualificazione si acquisisce soltanto nell'ambito dei propri turni di prova. Eventuali prove al di fuori dei propri turni (ricognizione) non danno diritto al rilevamento dei tempi.

Ogni conduttore per essere ammesso alla gara deve compiere almeno un giro dell'intero percorso con la stessa vettura che condurrà in gara o secondo quanto previsto dai singoli Campionati.

I turni di prove stabiliti dall'Organizzatore potranno essere modificati dai Commissari Sportivi, previa tempestiva comunicazione a tutti gli iscritti mediante esposizione di circolare presso la Direzione di Gara.

Durante le prove ufficiali funzionerà un servizio di cronometraggio e verranno registrati i tempi sul giro ai fini dell'ammissione alla gara e dell'assegnazione dei posti di partenza.

Al termine del o dei turni di prove di qualificazione, tutte le vetture dovranno essere avviate al parco chiuso dove dovranno permanere almeno 15' salvo diversa disposizione prevista dai regolamenti particolari di gara.

Una vettura che si ferma lungo il percorso, durante le prove di qualificazione (o la gara), ed è aiutata a ripartire, per motivi di sicurezza, dagli Ufficiali di Gara può riprendere la prova (o la gara) suddetta.

#### **ART. 3.2. MINIMI DI QUALIFICAZIONE**

Le vetture ed i conduttori per essere ammessi alla gara dovranno aver compiuto un giro di qualificazione in un tempo non superiore alle percentuali (minimi di qualificazione) prevista dal regolamento sportivo di categoria o comunicata dal DDG.

Tuttavia, i Commissari Sportivi sentito il Direttore di Gara hanno la facoltà di ammettere alla partenza delle vetture che non abbiano realizzato i tempi di qualificazione previsti per ragioni indipendenti dalla volontà dei conduttori, a condizione però che queste vetture non ne eliminino altre già qualificate, che siano giudicate in grado di conseguire i minimi di qualificazione e che i conduttori rispondano alle condizioni di sicurezza (conoscenza del circuito, ecc.).

Le vetture così ammesse verranno schierate agli ultimi posti della griglia di partenza.

#### **ART. 3.3. AMMISSIONE ALLA PARTENZA**

L'ammissione alla partenza verrà stabilita come segue:

- gara 1) in ordine di tempo di qualificazione
- gara 2) in ordine dei giri più veloci di gara 1

#### **ART. 4. – BRIEFING**

Il Briefing si terrà nel luogo e nell'ora indicata nel programma. Tutti i conduttori dovranno obbligatoriamente essere presenti. I conduttori che si schierassero sulla griglia di partenza senza essere stati presenti al briefing o che la loro presenza non sia comprovata dalla firma sull'apposito verbale saranno passibili di un'ammenda pari a Euro 60,00 che andrà ad aggiungersi al montepremi.

Il concorrente/conduuttore che ricada in tale circostanza potrà prendere la partenza previo pagamento dell'ammenda.

#### **ART. 5. - NUMERO MASSIMO DI VETTURE AMMESSE ALLA PARTENZA**

Il numero massimo di vetture ammesse contemporaneamente sul percorso durante la gara è quello indicata dall'omologazione del circuito.

Durante i turni delle prove di qualificazione, esso potrà, tenuto conto che non tutti gli ammessi ai singoli turni provano contemporaneamente, essere aumentato del 30% rispetto al numero di vetture ammesse durante la gara.

## **ART. 6. – PARTENZA**

### **ART. 16.1. Griglia di partenza**

Alla griglia di partenza parteciperanno le vetture ammesse secondo il precedente art. 5 e disposte secondo quanto previsto dalle normative nazionali.

La posizione più avanzata sullo schieramento di partenza sarà considerata “pole position” e dovrà essere accettata come tale dal conduttore che avrà realizzato il miglior tempo durante le prove ufficiali di qualificazione (o abbia effettuato il giro più veloce in gara 1); se due o più piloti hanno realizzato il miglior tempo, la precedenza verrà data a chi l’ha cronologicamente ottenuto per primo.

Le vetture degli altri conduttori saranno disposte sulla griglia di partenza nell’ordine della graduatoria dei tempi.

I Concorrenti che si trovassero nell’impossibilità di prendere il via dovranno comunicarlo al Direttore di Gara. In questo caso il loro posto resterà vuoto.

### **ART. 6.2. PARTENZA DA FERMO**

La partenza da fermo sarà data mediante segnali luminosi.

La messa in moto dei motori dovrà avvenire esclusivamente mediante il dispositivo elettrico di bordo: è vietato nel modo più assoluto la messa in moto a spinta.

Ove fosse previsto, è consentito l’uso di una sorgente supplementare collegata provvisoriamente a una presa di corrente adeguata fissata sulla vettura.

Le operazioni che precedono immediatamente il via si svolgeranno, di norma, come segue:

- 15’ (quindici minuti) prima dell’ora annunciata per la partenza, le vetture lasceranno la zona dei box e schiereranno le loro vetture sulla griglia al posto loro assegnato e spegneranno il motore; da questo momento fino all’esposizione del pannello 5’ si può operare sulla vettura. È possibile transitare dalla corsia BOX finché questa è aperta, effettuando quindi dei giri aggiuntivi. Il transito nella corsia BOX deve avvenire alla velocità consentita, eventuali infrazioni escluderanno il pilota dalla procedura di partenza;

- 10’ (dieci minuti) prima dell’ora annunciata per la partenza, l’uscita dei box verrà chiusa; qualsiasi vettura che si trovasse ancora nell’area dei box potrà prendere il via solo dopo il passaggio di tutto il gruppo davanti all’uscita dei box durante il primo giro di corsa;

la chiusura dell’uscita dell’area dei box verrà segnalata a mezzo di un segnale sonoro dato con un preavviso di 2’;

- l’avvicinarsi della partenza sarà annunciato a mezzo dei seguenti pannelli accompagnati da un segnale acustico:

1)Pannello 5': inizia il conto alla rovescia; con l'esposizione del pannello l'accesso alla griglia di partenza sarà chiuso, qualsiasi vettura che non avrà occupato in quel momento il posto che le è stato riservato sulla griglia, partirà dal retro della griglia; non si può più operare sulla vettura;

1)Pannello 3': tutte le persone, esclusi i piloti, gli ufficiali di gara ed i componenti delle squadre che azionano la fonte di energia esterna, dovranno sgombrare la pista.

1)Pannello 1': i motori verranno avviati mediante l'avviamento di bordo della vettura; se necessario con ausilio di una fonte di energia esterna; totale sgombero della griglia.

1)Pannello 30'': dopo la presentazione di questo pannello verrà spiegata una bandiera verde davanti alla griglia per indicare che le vetture devono procedere ed iniziare un giro completo del circuito, mantenendo le rispettive posizioni nella formazione; il pilota partito in "pole position", regolerà l'andatura del gruppo.

Durante questo giro è vietato superare un'altra vettura. Ogni pilota che si trovi nell'impossibilità di avviare la propria vettura lo segnalerà immediatamente alzando il braccio; appena tutte le altre vetture avranno lasciato la griglia, i meccanici, sotto la diretta sorveglianza degli Ufficiali di Gara, dovranno spingere la vettura ai box.

Qualora nel corso di questa operazione la vettura dovesse essere in grado di riavviarsi, il pilota potrà riprendere il proprio giro di formazione, qualora raggiungesse la formazione principale, egli si terrà in ultima posizione senza sorpassare alcuna vettura. Conseguentemente al termine del giro di formazione il pilota si schiererà in ultima posizione.

Se un conduttore ha difficoltà nel lasciare la propria posizione in griglia di partenza all'esposizione della bandiera verde per l'inizio del giro di schieramento, potrà riprendere la propria posizione in griglia, prima della partenza della gara, se non viene superato da tutte le vetture partite per il giro di formazione.

In caso contrario, se tutte le vetture in griglia superano la vettura in difficoltà all'esposizione della bandiera verde per il giro di formazione, il conduttore attardato non potrà riprendere la propria posizione di griglia e dovrà schierarsi in ultima posizione.

Nel caso una vettura non riuscisse a partire ed i meccanici e/o gli ufficiali addetti non fossero in grado di spingerla, dovrà intervenire un mezzo di soccorso che, sollevata la porterà la stessa al box. In tal caso la vettura potrà, una volta riparata, ripartire dalla corsia box, a corsa iniziata.

Compiuto il giro di formazione le vetture si fermeranno al loro posto di partenza con il motore avviato, secondo lo schieramento iniziale.

Al termine del giro di formazione, qualora una vettura abbia dei problemi per la partenza, il conduttore dovrà immediatamente segnalarlo (alzando un braccio); in questo caso l'addetto alla partenza della corrispondente fila agiterà immediatamente una bandiera gialla. Il Direttore di Gara potrà decidere di ritardare la partenza: accenderà le luci gialle di annullamento della partenza e mostrerà il cartello "extra formation lap".

Ai conduttori verrà mostrata la bandiera verde e questi dovranno effettuare un nuovo giro di formazione; appena tutte le altre vetture avranno lasciato la griglia, i meccanici, sotto la diretta sorveglianza degli Ufficiali di Gara, dovranno spingere la vettura impossibilitata a partire ai box.

Nel caso di utilizzo dell' "extra formation lap" la gara sarà ridotta di un giro.

A fine dello schieramento un ufficiale di Gara, quando anche l'ultima vettura dello schieramento si sarà fermata, innalzerà una bandiera verde.

Il Direttore di Gara e/o di prova mostrerà un pannello "5 secondi" e 5 secondi più tardi accenderà la luce rossa del semaforo.

Il segnale di partenza si avrà con lo spegnimento della luce rossa.

Di solito il tempo che intercorre tra l'accensione del semaforo rosso ed il suo spegnimento, sarà normalmente tra 0,2 e 3 secondi.

Gli addetti alla partenza (possibilmente uno per ogni fila dello schieramento) segnaleranno eventuali partenze anticipate. Le loro decisioni sono inoppugnabili.

Ogni falsa partenza, o comportamento difforme da quanto prescritto, segnalata dagli addetti alla partenza incaricati, sarà penalizzata con una penalità di 10'' o 25'' a seconda della gravità dell'infrazione.

Al fine di ridurre i tempi della procedura di partenza delle vetture, laddove esiste uno spazio idoneo, esterno alla pista è consentito prevedere un preallineamento delle vetture ammesse alla partenza. Detto preallineamento dovrà obbligatoriamente essere completato nei dieci minuti antecedenti la partenza preannunciata la gara. In questo tempo si potrà operare sulle vetture fino al loro ingresso in pista preannunciato da un pannello indicante 5'. Quelle vetture, qualora all'esposizione del cartello, che si trovassero fuori di detto spazio potranno prendere il via solo dalla corsia box dopo il passaggio di tutto il gruppo durante il primo giro.

Una volta entrate in pista e formato lo schieramento, la procedura di partenza proseguirà con l'esposizione dei cartelli 3'; 1'; 30'.

**Partenza ritardata**

Se, nel corso della procedura di partenza, la pista diviene improvvisamente inutilizzabile, un cartello "PARTENZA RITARDATA" sarà presentato sulla linea di partenza e ne sarà data comunicazione ai concorrenti.

Non appena le condizioni lo permettono, la procedura di partenza sarà ripresa iniziando con la presentazione del cartello "5 MINUTI".

I concorrenti saranno informati di queste disposizioni.

### ART. 6.3 PARTENZA “LANCIATA”

Lo schieramento sarà stabilito come previsto dall’Art. 6.1.

La partenza lanciata sarà data mediante segnali luminosi.

Le operazioni che precedono immediatamente il via si svolgeranno come segue:

- Le vetture si allineano secondo l’ordine di partenza nella zona indicata. Alla bandiera verde il gruppo di vetture parte dietro alla SC.

Il pilota che occupa la “pole-position” dovrà uniformare la propria andatura a quella tenuta dalla “Safety Car” (vettura pilota) mantenendo da questa una distanza non superiore ai venti metri.

Durante questo giro è vietato superare un’altra vettura a meno che questa non abbia evidenti problemi tecnici.

Durante il giro di formazione tutti i conduttori dovranno mantenere la posizione di griglia, in merito alla distanza tra la propria vettura e quella del conduttore che lo precede, il Direttore di Gara fornirà precise istruzioni in occasione del briefing antegara.

Allorché la vettura pilota (SC) si ritirerà, la vettura in “pole-position” deve continuare a mantenere la stessa velocità, senza accelerazioni o decelerazioni, fino al momento in cui verrà data la partenza a mezzo di segnali luminosi e con la seguente procedura:

- All’ingresso delle vetture, allineate secondo la procedura di cui sopra, sul rettilineo di partenza, il semaforo sarà rosso e tutti i conduttori continueranno a tenere la stessa andatura; se l’allineamento è valido lo starter azionerà la luce verde per dare la partenza della gara.

Le vetture potranno iniziare le operazioni di sorpasso solo ed esclusivamente al momento dell’accensione della luce verde; sino a quel momento dovranno obbligatoriamente mantenere la loro posizione.

In caso di falsa partenza le luci rosse resteranno accese e la procedura di partenza riprenderà con il giro di formazione, in cui varranno le stesse norme di cui sopra; non essendovi più la Safety Car il pilota in pole-position sarà responsabile dell’andatura che dovrà comunque essere uniformata alle norme già previste per l’andatura regolata dalla Safety Car.

In caso di falsa partenza il cronometraggio inizierà comunque al termine del primo giro di formazione.

Ogni falsa partenza, o comportamento difforme da quanto prescritto, segnalata dagli addetti alla partenza incaricati, sarà penalizzato con una penalità di 10” o 25” a seconda della gravità.

#### **ART. 6.4. PENALITÀ IN TEMPO, “STOP AND GO”, “DRIVE THROUGH” E RETROCESSIONE IN GRIGLIA**

Nelle gare di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare le penalità che riterrà più opportune come da regolamento nazionale.

#### **ART. 6.5. SAFETY CARS (VETTURE DI SICUREZZA)**

- a) La vettura deve essere identificata “SAFETY CAR” lateralmente e sul posteriore, con lettere di dimensioni simili a quelle dei numeri di gara. Sul tetto deve avere dei girofari lampeggianti, ciascuno dei quali alimentato da un diverso circuito elettrico. Sarà guidata da un Pilota pratico di circuiti. Sarà in contatto radio permanente con la Direzione Gara. Nel caso la vettura non fosse dotata di Girofari potrà utilizzare le 4 frecce in sostituzione.
- b) La Safety Car può essere resa operativa su decisione del Direttore di Gara, per neutralizzare una gara.
- c) Sarà usata solo se concorrenti ed ufficiali si trovino in una situazione di immediato pericolo fisico, ma quando le circostanze non siano tali da rendere necessario l’arresto della gara.
- d) Quando, durante la gara, sarà ordinato di impiegare la Safety Car, tutte le postazioni d’osservazione esporranno bandiere gialle agitate ed un cartello “SC” che saranno mantenuti sino a quando non sia concluso l’intervento in pista della Safety Car.
- e) Durante la gara, la Safety Car con i girofari accesi partirà dalla corsia dei box ed entrerà in pista indipendentemente da dove si trovi il leader della gara.
- f) Tutte le vetture in competizione si accoderanno in fila dietro la Safety Car ad una distanza non superiore alla lunghezza di 5 vetture. Sono assolutamente vietati tutti i sorpassi (eccetto quanto riportato nel presente regolamento), a meno che una vettura non sia invitata a farlo dalla Safety Car.
- g) Quando il pericolo è cessato, e il pilota della SC lo ordinerà (facendo segno con un braccio) la vettura che si trova la Safety Car ed il leader della gara può passare e riallinearsi a fine gruppo di vetture recuperando la sua posizione. Queste vetture continueranno a velocità ridotta e senza sorpassare sino a quando raggiungeranno la fila di vetture dietro la Safety Car.
- h) La Safety Car sarà usata almeno fino a quando la vettura in testa le si troverà dietro, con al seguito tutte le restanti vetture allineate dietro la vettura di testa. Le vetture che avranno passato la SC su ordine del DDG perché tra la vettura e il primo pilota in gara avranno un giro per riallinearsi. Al termine del successivo giro la SC potrà infatti rientrare ai BOX.
- i) Una volta dietro la Safety Car, la vettura di testa alla gara (o il leader di quel settore) dovrà restare ad una distanza inferiore alla lunghezza di 5 vetture dalla Safety Car e tutte le restanti vetture devono mantenere la formazione più serrata possibile.

j) Mentre viene impiegata la Safety Car, le vetture in competizione potranno fermarsi al proprio box, ma potranno rientrare in pista solo quando la luce verde all'uscita della corsia box sarà stata accesa. Essa sarà accesa permanentemente, tranne quando la Safety Car e la fila delle vetture che la seguono passeranno o staranno per passare davanti all'uscita dei box.

k) Una macchina che rientri sulla pista deve procedere a velocità ridotta sino a quando raggiunga la fine della fila di vetture che si trovano dietro la Safety Car.

l) Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, i suoi girofari verranno spenti per indicare ai piloti che alla fine di quel giro rientrerà ai box. A questo punto la vettura che si trova in linea dietro la Safety Car regolerà l'andatura e se necessario aumenterà la distanza delle 5 vetture.

m) Quando la Safety Car rientra ai box, alle postazioni verranno ritirate le bandiere ed i cartelli "SC" e verranno sventolate per un giro le bandiere verdi.

n) Quando la Safety Car avrà lasciato la pista e le vetture si staranno avvicinando alla Linea di partenza verranno accese le luci verdi e una bandiera verrà agitata. I sorpassi restano fermamente vietati sino a quando le vetture passino sulla linea di controllo a meno che una vettura non rallenti per un ovvio problema.

o) Ciascun giro compiuto mentre è impiegata la Safety Car, sarà conteggiato come giro di gara.

p) In circostanze eccezionali la gara può essere iniziata dietro la Safety Car. In questo caso, i suoi girofari gialli verranno accesi in qualsiasi momento prima del segnale "1 minuto". Per i Piloti questo è il segnale che la gara inizierà dietro la Safety Car. Quando si accenderanno le luci verdi, la Safety Car lascerà la griglia con tutte le vetture al seguito nel loro ordine di griglia, ad una distanza inferiore alla lunghezza di 5 vetture.

Non ci sarà giro di formazione e la gara comincerà quando la vettura in testa passa la Linea di partenza per la prima volta. Soltanto durante il primo giro è consentito il sorpasso se una vettura è ritardata quando sta per lasciare la sua posizione di griglia e le vetture che le stanno dietro non possono evitare di passarla senza ritardare ulteriormente il resto del gruppo. In questo caso, i piloti possono sorpassare solo per ristabilire l'ordine originale di partenza.

q) Qualsiasi pilota che viene ritardato nel lasciare la griglia non può sorpassare un'altra vettura in movimento se egli era fermo dopo che le vetture restanti avevano oltrepassato la Linea di partenza e deve prendere posizione alla fine della fila di vetture dietro la Safety Car. Se questo succede a più di un pilota, essi devono prendere posizione alla fine del gruppo nell'ordine in cui hanno lasciato la griglia.

r) Una penalità in tempo sarà inflitta a qualsiasi pilota che, ad opinione dei Commissari Sportivi, abbia sorpassato senza necessità un'altra vettura nel corso del primo giro.

s) Sarà impiegata una sola Safety Car.

t) La SC potrà essere, se necessario, una normale vettura purchè venga comunicato nel briefing.



## **ART. 6.6 PROCEDURA DA SEGUIRE IN CASO DI PIOGGIA**

Se le condizioni atmosferiche al momento del via sono incerte, la gara sarà dichiarata gara da tempo umido ed un cartello "Wet Race" (corsa con tempo umido) sarà esposto sulla linea di partenza durante i primi 5 giri. Ai conduttori sarà permesso l'utilizzo degli pneumatici rain.

La corsa in questo caso non verrà interrotta in caso di pioggia "normale" (vedi qui di seguito). Se improvvisamente si mettesse a piovere mentre le vetture effettuano il giro di ricognizione che precede immediatamente il via, un cartellone "PARTENZA RITARDATA, START DELAYED" sarà esposto sulla linea di partenza e la procedura del via ripresa al punto "10 minuti", e cioè al termine d'accesso alla griglia.

Se però la quantità d'acqua sulla pista fosse tale da non poter essere utilizzata in condizioni di sicurezza, anche con pneumatici da pioggia, il Direttore di gara potrà differire la partenza fino al momento in cui le condizioni saranno migliorate.

Se la corsa inizia su pista asciutta e la pioggia si mette a cadere in proporzioni normali, avendo come conseguenza un aumento del 20% del tempo della vettura di testa, spetterà al Direttore di gara, decidere se sia il caso o meno di interrompere la gara.

Se il volume dell'acqua fosse tale che la pista ne sia allagata in diversi punti della pista al punto che la competizione diventi impossibile con qualsiasi pneumatico, il Direttore di gara interromperà immediatamente la corsa.

La procedura preliminare ed una nuova partenza sarà iniziata a partire dal "15 minuti" e questo non appena le condizioni atmosferiche lo permetteranno.

## **ART. 6.7 INTERRUZIONE DI UNA GARA E NUOVA PARTENZA**

Se fosse necessario interrompere la gara a causa di incidente o delle condizioni atmosferiche, verrà agitata una bandiera rossa sulla linea di arrivo e delle bandiere rosse ad ogni postazione dei Commissari di Percorso. La decisione di interrompere la gara spetta al Direttore di Prova e/o al Direttore di gara. Non appena queste bandiere verranno mostrate, tutte le vetture cesseranno di disputare la gara, rallenteranno e ad andatura ridotta si porteranno, a seconda delle disposizioni del Direttore di gara, sulla griglia di partenza nella posizione originariamente assegnata e in regime di parco chiuso, oppure al loro box, tenendo presente che:

- la pista rischia di essere interamente ostruita;
- veicoli di soccorso possono rendere difficile la circolazione;
- la classifica è quella stabilita al termine del giro precedente.

Nel caso di interruzione della corsa, il Direttore di gara si uniformerà alle norme seguenti per dare una nuova eventuale partenza.

A) Se la bandiera rossa viene mostrata alla vettura di testa, prima che questa abbia superato la linea di arrivo al termine del suo secondo giro di gara, potranno verificarsi le seguenti situazioni:

A.1) GARA INTERROTTA A SEGUITO DI INCIDENTE

- Le vetture lentamente dovranno rientrare ai propri box;
- la gara sarà considerata non partita: tutti i piloti che hanno preso il via saranno ammessi a nuova partenza, sia a bordo della medesima macchina, sia a bordo di un'altra a condizione che questa sia della medesima marca, iscritta dallo stesso concorrente, che porti il numero di competizione della vettura sostituita che sia stata verificata e giudicata conforme dai Commissari Tecnici e che previsto nel RPG l'utilizzo di una vettura di riserva; anche le vetture ferme lungo il percorso, recuperate con mezzi meccanici e portate ai box potranno ripartire, se riparate in tempo utile prima della chiusura della corsia box;
- la gara sarà ripetuta sulla distanza prevista meno i giri già percorsi e con lo stesso schieramento della prima partenza.

A.2) GARA INTERROTTA PER ALTRE CAUSE

- Le vetture lentamente devono portarsi in griglia di partenza e rioccupare la posizione originaria in regime di Parco Chiuso.
- La procedura di partenza sarà ripresa con l'esposizione del cartella 5 minuti.
- La gara sarà ripetuta sulla distanza prevista e con lo stesso schieramento della prima partenza.

B) Se più di due giri completi, ma meno del 75% della distanza prevista sono stati compiuti dalla vettura di testa:

- le vetture lentamente devono riportarsi sulla griglia di partenza in regime di parco chiuso;
- la gara ripartirà sottraendo i giri già effettuati e la classifica sarà dato dall'arrivo della seconda parte di gara

C) Nel caso che la gara non possa essere ripresa nella stessa giornata e la distanza percorsa sia compresa tra il 30 ed il 75% della distanza totale, la gara sarà considerata come terminata e darà luogo ad una attribuzione del 50% dei premi e della scala normale dei punteggi.

Se almeno il 75% della distanza prevista è stata coperta, la gara sarà considerata come ultimata e non ci sarà alcuna nuova partenza:

la classifica sarà quella dell'ordine dei passaggi al termine del giro precedente l'interruzione della gara. Sia i premi che i punteggi saranno assegnati integralmente.

Nel caso in cui fosse data una nuova partenza - casi A) e B) -, questa avrà luogo, di norma, almeno 30 minuti dopo l'arresto della gara interrotta e la procedura sarà ripresa al 15° minuto (ved. Art. 6.2 - Partenza da Fermo ed Art. 6.3 - Partenza Lanciata).

Le vetture che non si trovassero schierate per il "via" almeno 10 minuti prima dell'ora fissata saranno considerate ritirate dalla corsa.

#### **ART. 7 - DISCIPLINA AI BOX**

Nei box di pista è vietato fumare; l'infrazione constatata dai Commissari addetti provocherà l'immediato allontanamento dei trasgressori.

Ogni concorrente è responsabile dell'ordine e della disciplina nel proprio box. In ogni box potranno essere presenti per ciascuna vettura, al massimo 4 persone compresi i meccanici del concorrente ed i tecnici delle fabbriche di accessori, pneumatici, freni, equipaggiamenti elettrici.

#### **ART. 8 – ARRIVO**

L'arrivo sarà cronometrato su una linea tracciata di fronte al posto di cronometraggio. Sarà classificato primo:

- per le gare di distanza il conduttore che avrà coperto il numero di giri previsti nel minor tempo;
- per le gare a tempo allo scadere del tempo di durata della gara, al completamento del giro in corso, il primo dei conduttori che hanno compiuto il maggior numero di giri.

La corsa ha termine dopo che la vettura presunta al primo posto taglierà il traguardo d'arrivo.

Tutte le vetture saranno fermate al loro passaggio sul traguardo dopo che avranno compiuto il giro iniziato al momento dell'arrivo della prima vettura.

Ai fini del conteggio dei giri, l'ultimo verrà conteggiato soltanto se compiuto in un tempo non superiore al doppio del giro più veloce

La bandiera a scacchi sarà ritirata allo scadere di detto tempo massimo.

1) Se il segnale di fine gara è dato per inavvertenza o qualsiasi altra ragione prima che la vettura di testa abbia compiuto il numero di giri previsto e prima che il tempo di gara prescritto sia effettivamente scaduto, la corsa, sarà nondimeno considerata come terminata fin dal momento in cui il segnale è stato esposto.

2) Se il segnale di fine gara è esposto in ritardo per inavvertenze, la classifica finale sarà stabilita secondo le posizioni reali al momento di fine della gara previsto dal Regolamento Particolare.

3) La bandiera a scacchi verrà esposta alla vettura di testa.

Se la bandiera a scacchi è, senza alcun dubbio possibile, esposta ad un altro concorrente che non sia in testa, sarà considerata come l'annuncio differito di un arrivo come previsto dal paragrafo precedente, e la classifica della gara sarà stabilita come se la bandiera a scacchi fosse stata esposta alla vettura di testa.

## **ART. 9 - PARCO CHIUSO**

È obbligatorio custodire in parco chiuso tutte le vetture possibili e recuperabili. In particolare, nelle competizioni in circuito (per qualsiasi specialità) debbono essere portate in parco chiuso tutte le vetture che hanno preso la partenza, anche se poi fermatesi lungo la pista.

Quanto sopra, per evitare che un concorrente interessato sia sostanzialmente privato del diritto ad un reclamo tecnico che, se presentato non può avere corso qualora manchi dal parco chiuso la vettura reclamata.